**4. PENUTUP**

**4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa “Aplikasi Permainan Bomberman” telah berhasil dibuat oleh penulis, dan dapat digunakan sesuai tujuan yaitu mengingatkan kembali kepada pemain pada jaman-jaman mereka masih mempunyai waktu luang yang banyak untuk bermain, serta untuk memperkenalkan kembali permainan ini kepada orang-orang yang berlum pernah memainkannya.

**4.2 Saran**

Aplikasi ini perlu ditambahkan fitur-fitur lainnya seperti dapat beradu dengan pemain lain, musuh yang lebih kompleks, grafis yang lebih bagus, arena yang lebih kompleks, dan juga *mini-games* guna menghibur pemain disamping permainan utama yang disajikan.