**BAB IV**

**PENUTUP**

**4.1 Kesimpulan**

Permainan bomberman berbasis unity 3d telah selesai dibuat dan diterapkan pada komputer *desktop.*  Terdapat 20 *level* dengan tingkat kesulitan yang berbeda setiap *level-*nya dan juga *high score* untuk menarik minta pemain agar lebih baik lagi dalam memainkan permainan ini. Kesulitan yang dialami dalam membuat aplikasi ini adalah rintangan yang menarik dan membuat logika AI yang menantang.

**4.2 Saran**

Aplikasi ini perlu ditambahkan fitur-fitur lainnya seperti dapat beradu dengan pemain lain, musuh yang lebih kompleks, grafis yang lebih bagus, arena yang lebih kompleks, dan juga *mini-games* guna menghibur pemain disamping permainan utama yang disajikan. Kedepannya dapat dikembangkan dalam *platform android.*